

LES 114 De wijzerklok lezen tot op een kwartier



1 Hoe laat is het? Noteer het.

a Kleur eerst de hokjes bij de klokjes:

- uur
- halfuur
- kwart voor
- kwart over



Het is *kwart voor 12*.



Het is *11 uur*.



Het is *kwart over 1*.



Het is *half 8*.

b Kijk en schrijf hoe laat het is.

- Het is Het is
- Het is Het is
- Het is

Ik heb er juist!

c



Het is *half 11*.



Het is *kwart over 6*.



Het is *2 uur*.

d   

Het is *kwart voor 9*..... Het is *8 uur*..... Het is *kwart voor 10*.....

e   

Het is *kwart over 10*..... Het is *kwart voor 4*..... Het is *half 1*.....

2 Eerlijk of liegbeest? Kleur het juiste vakje.

			
			
Om half 6 maak ik mijn huiswerk.	Om kwart voor 6 vertrekken we met de auto naar de kermis.	Om half 7 kopen we daar een pakje friet.	Om kwart over 8 gaan we in het reuzenrad.
<input type="checkbox"/> eerlijk <input type="checkbox"/> liegbeest	<input type="checkbox"/> eerlijk <input type="checkbox"/> liegbeest	<input type="checkbox"/> eerlijk <input type="checkbox"/> liegbeest	<input type="checkbox"/> eerlijk <input type="checkbox"/> liegbeest

3 Naar de kermis! Kijk in de tabel en beantwoord de vragen.

tijd	attractie
	het reuzenrad 
	eendjes vissen 
	het frietkraam 
	ballen gooien 
	de draaimolen 



- a
- Om hoe laat opent het frietkraam? *om kwart over 4*.....
 - Welke attractie opent als eerste? *eendjes vissen*.....
 - Welke attractie opent om half 5? *het reuzenrad*.....
 - Welke attractie opent om kwart over 4? *het frietkraam*.....
 - Welke attractie opent als laatste? *ballen gooien*.....

b Kan het wel of niet? Kleur het hokje **groen** of **rood**.



- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> op het reuzenrad | <input type="checkbox"/> ballen gooien |
| <input type="checkbox"/> eendjes vissen | <input type="checkbox"/> op de draaimolen |
| <input type="checkbox"/> friet eten | <input type="checkbox"/> naar huis |

Tijd voor Taal accent



Les 7: Stap, voor stap, voor stap!

Je leert in een tekst de verhaallijn ontdekken.

1 Zet de stappen in de juiste volgorde.

Stop nu je touwtje door het gaatje en leg er een knoop in. Het andere eind van je touwtje maak je ergens vast zodat je spiraal boven een verwarming kan hangen. Of boven een kaars, een kachel of een ander vuurtje. 3

Zolang de verwarming warmte geeft, zal je spiraal blijven draaien. En 's nachts als de verwarming geen warmte meer geeft, draait ie weer helemaal terug los. Veel knutselplezier! 4

Zin om iets leuks te maken? Heb je een schaar, een blad met een spiraal en een stukje garen? Volg de aanwijzingen goed op en maak een leuke **mobiel**. Een mobiel die de hele dag draait, zolang de verwarming opstaat. Oh ja, je hebt ook even een **naald** nodig. 1

Neem je blad papier met de **spiraal**. Begin op de plaats van de pijl en knip tot aan het stopteken. Het **gearceerde** deel van het blad verdwijnt in de papiermand. Prik op de plaats van het bolletje een klein gaatje in je papier. 2



Tijd voor Taal accent



2 Zet de stappen in de juiste volgorde.

Surf naar de site van wikipedia door bij **Google** 'wikipedia' in te tikken. Bij wikipedia tik je 'wereldkampioenschap voetbal'. 2

Scrol een beetje naar beneden tot je bij de wereldkampioenen komt. Daar zie je bijvoorbeeld dat Italië in 2006 wereldkampioen werd. En Brazilië in 2002. 3

Welke landen zijn de beste voetballanden ter wereld? Hieronder vind je een tip om dat snel te weten te komen. Wat heb je nodig? Een computer of een gsm die verbinding met het internet kan maken. 1

Nu kun je opzoeken welk land wereldkampioen werd in 1966 en 2010. 4

